

KONCEPCJA ZAGOSPODAROWANIA TERENU

ZAMIERZENIE BUDOWLANE: **ZAGOSPODAROWANIE PARKU I KULTURY W SŁUPSKU WRAZ Z NADANIEM
MU NOWEJ FUNKCJI**

ADRES ZAMIERZENIA
BUDOWLANEGO: Park Kultury i Wypoczynku w Słupsku
KATEGORIA OBIEKTU **VIII**
BUDOWLANEGO:

INWESTOR: **MIASTO SŁUPSK**
76-200 Słupsk, Plac Zwycięstwa 3, na rzecz którego działa Zarząd
Infrastruktury Miejskiej w Słupsku, 76-200 Słupsk, ul. Przemysłowa 73

DATA OPRACOWANIA: **II 2022**

PROJEKTANCI:	
mgr inż. arch. kraj. ANGELIKA BUCIOR	
mgr inż. arch. kraj. MAGDALENA KORNACKA	
inż. EMIL STEFANIUK	

actiVeline[®]

Active Line Marcin Taczalski
ul. Wojciechowska 7F
20-704 Lublin
tel.: 514-564-374
e-mail: biuro@activeline.eu
www.activeline.eu

1. WSTĘP

1.1 PRZEDMIOT I ZAKRES OPRACOWANIA

Przedmiotem opracowania jest wykonanie zamówienia pn. „Zagospodarowanie Parku Kultury i Wypoczynku w Słupsku wraz z nadaniem mu nowych funkcji” opracowanie szczegółowych założeń wyjściowych do projektowania w formie programu funkcjonalno-użytkowego.

Koncepcja przebudowy parku przewiduje otwarcie na rzekę, zachowanie w maksymalnym możliwym stopniu istniejącej zieleni oraz „odbetonowanie” części zniszczonych, utwardzonych nawierzchni terenu SOSiR. Nowa infrastruktura będzie wkomponowana w otoczenie i uzupełniona dodatkowymi nasadzeniami: drzew, krzewów, roślin okrywowych, bylin, pnączy, nawiązującymi stylistyką do rozwiązań projektów zrealizowanych w ramach Słupskich Klinów Zieleni na drugim brzegu rzeki Słupi.

2. PROPOZYCJE ROZWIĄZAŃ PROJETOWYCH

Opracowanie ma na celu utworzenie miejsca integracji społeczności, dostosowanego do potrzeb różnych grup odbiorców przy jednoczesnym utrzymaniu reprezentacyjno – wypoczynkowego charakteru miejsca. Projektowany teren ma stanowić integralną część układu urbanistycznego Miasta.

Projektowana identyfikacja miejsca nawiązuje do wijącej się wstęgi rzeki, która odzwierciedla się w formie projektowanych elementów: nawierzchni, ławek, ścieżek, ukształtowania terenu. Wszystkie projektowane strefy posiadają spójną kolorystykę w odcieniach koloru morskiego, ciemnego drewna oraz koloru rdzy stali cortenowskiej. Zakres proponowanych barw kojarzona jest z kolorem rzeki, a kontrastowy kolor nada charakteru. Całość zostanie dopełniona naturalnymi kolorami drewna, szarością betonu architektonicznego, naturalnymi barwami piasku i kamieni.

PROPONOWANA PALETA BARW:



NR 6 GŁÓWNY TRAKT PARKOWY

Głównym założeniem jest stworzenie ciągu pieszo-rowerowego, który płynnie połączy wszystkie elementy Parku. prowadzący od ul. Zamkowej, poprzez wybrzeże aż do ‘Mostu Czołgowego’ ciąg posiada zatoczki podkreślone kolorem niebieskim, posiadające elementy do skakania na rowerach/rolkach itp. Całość ciągu zostanie podkreślona małą architekturą i oświetleniem.

Planuje się podkreślenie wejścia na teren PKiW od strony ul. Zamkowej oraz ul. Rybackiej poprzez ustawienie totemu. Oś, która prowadzi aleją od ul. Rybackiej w stronę SOSiR’u planuje się przedłużyć prowadząc ją wzdłuż istniejących budynków, tak aby stanowiła łatwą komunikację na wybrzeże. W centralny punkcie powstanie ‘Miejsce Spotkań’ z informacją o Parku, podkreślone podświetlaną małą architekturą:

MAŁA ARCHITEKTURA propozycje:

Przestrzeń parku zostanie wyposażona w dwa rodzaje małej architektury: podstawową oraz charakterystyczną dla danej przestrzeni. Przez ciąg główny przewijać się będą ławeczki stylem nawiązujące do Słupskich Klinów Zieleni, szczególnie w części północnej, gdzie Park ma ewidentnie tradycyjną formę.

Pozostała przestrzeń Parku wymaga wyraźnego zaakcentowania, dlatego proponujemy małą architekturę, która podkreśli wnętrza. Lokalizacja kolorowych elementów: Plac przy fontannie, zakole Słupi – miejsce wypoczynku, Plac Spotkań, Plac Cyrkowy.

ZESTAW PODSTAWOWEJ MAŁEJ ARCHITEKTURY:



NR 14 STREFA SPOTKAŃ

Planuje się powiększenie placu spotkań oraz zaakcentowanie go wstęgą barwionego asfaltu w kolorze RAL 5025. Powstaną tu tablice informacyjne. Oprócz tego zostanie podkreślony charakter tego miejsca poprzez małą architekturę dobraną indywidualnie z elementami stali cortenowskiej.

NR 3 – STREFA WYPOCZYNKU

Nabrzeże rzeki planuje się uatrakcyjnić poprzez wprowadzenie leżaków, ławek, stołów rekreacyjnych, które umieszczone będą w dwóch strefach – na ‘plaży miejskiej’ trawiastej oraz na wypłaszczeniach terenu, które stworzą mikro wnętrza krajobrazowe. Strefę tę planuje się doświetlić lampami parkowymi, ale również liniowo w podłożu.

NR 4 STREFA IMPREZ PLENEROWYCH

Planuje się demontaż ogrodzenia SOSIR’u w całości, w celu otwarcia przestrzeni służącej jako błonia. Powstanie miejsce na scenę rozkładaną oraz kompleks budynków magazynowo administracyjnych z kameralną sceną. W okolicy zostanie zarezerwowane miejsce na postój food truck’ów. Przy trakcie prowadzącym od ul. Rybackiej w stronę wybrzeża planuje się ulokowanie kawiarenki z drewnianym tarasem.

NR 7- STREFA DLA NAJMŁODSZYCH:

Obecna forma fontanny została przeprojektowana tak, aby stworzyć miejsce dla najmłodszych dzieci. Niecka fontanny została wypłycona i wyłożona nawierzchnią poliuretanową. Schody prowadzące do niecki zostały zamienione na zjazd dla osób poruszających się na wózkach inwalidzkich oraz wózków dziecięcych. Na nawierzchni poliuretanowej powstaną niewielkie wzniesienia z elementami zabawowymi dla najmłodszych.

Zniknie klinkier, który zastąpiony zostanie betonem architektonicznym. Na szczytce zostaną odnowione ławki z siedziskami dwustronnymi.

Zostanie zlikwidowana rzeźba pośrodku fontanny, zastąpiona zostanie „rzeczką” wijącą się w okręgu. Fontanna zostanie podświetlona iluminacjami świetlnymi. Teren też zostanie doświetlony punktowo i liniowo.

NR ½ - STREFA AKTYWNOŚCI I WYPOCZYNKU

Dawny plac cyrkowy zostanie zamieniony na ogromny plac zabaw z wieloma atrakcjami. Główną cechą nowego placu cyrkowego są pagórki w różnej postaci z elementami zabawowymi oraz instalacją linearną w kształcie wstęgi, które pojawiać się będą i znikać w przestrzeni. Pojawią się tu też huśtawki, bujaki, elementy wspinaczkowe, trampoliny i poduchy do skakania jak i grzybki do przeskakiwania. W pagórkach zostaną wydrążone tunele, ułożone zjeżdżalnie, umieszczone tablice do rysowania kredą. Nawierzchnię, jaką proponujemy to poliuretan – trwała, przepuszczalna i schludna nawierzchnia bezpieczna. Na tym placu pojawią się też hamaki rozwieszane wśród drzew, kolorowa mała architektura oraz dużo światła.

NR 12 STREFA WYPOCZYNKU

W południowej części parku planuje się włączenie istniejących róż oraz jarzębin do projektowanego układu – planuje się stworzenie enklawy spacerowej z miejscem do wypoczynku. Pojawią się rabaty różane, naturalne ścieżki spacerowe, altany z ławkami oraz pergola. Wśród zieleni zostaną umieszczone urządzenia fitness, które istnieją obecnie na tym terenie.

NR 13 STREFA AKTYWNOŚCI

Plac zabaw na nawierzchni piaskowej, na której znajdują się drewniane urządzenia zabawowe oraz odmalowane dwa urządzenia – ‘kostka’ oraz ‘fala’.

NR 10 STREFA SPORTU

Kolejnym miejscem jest boisko wielofunkcyjne owym. 32x18 m o nawierzchni poliuretanowej z piłkochwytnymi i boisko asfaltowe z wieloma koszami do gry.

W tej strefie umieszczono również profesjonalną siłownię z atlasami ze zmiennym obciążeniem oraz miejsce do parkour’u dla młodzieży.

NR 11 STREFA ZWIERZĄT

Istniejący wybieg dla psów planuje się nieco przesunąć w stronę ‘Mostu Czołgowego’ celem powiększenia oraz doposażenia wybiegu. Znajdą się tu górki trawiaste z licznymi atrakcjami dla pupili.

ZIELEŃ:

Planuje się stworzenie wielkopowierzchniowych rabat bylinowych w połączeniu z trawami, które podkreślą charakter miejsca. Zieleń posłuży do stworzenia wnętrza architektonicznych. Oprócz tego planuje się posadzenie drzew, krzewów oraz pnączy w zależności od charakteru strefy. Zieleń dobrana posłuży zwierzętom jako schronienie i zapewni im pokarm, a kwiaty przyciągną owady, co przyczyni się do zwiększenia bioróżnorodności.

